**Eine Einführung zu dem populären Brettspiel Dame (Checkers):**

1.Vorbereitung:

-Das Spielfeld besteht aus einem 8x8 Raster indem nur die dunklen Felder benutzt werden. Jeder Spieler hat 12 Steine, die auf den dunklen Feldern in den ersten drei Reihen auf einer Seite.

2.Ziel des Spiels:

-Das Ziel des Spiels ist es, alle gegnerische Spielsteine zu schlagen oder zu blockieren, sodass der Gegner keinen legalen Zug machen kann.

3. Zugregeln:

-Die Spielsteine dürfen diagonal nach vorne ziehen, aber nicht rückwärts. Normale Spielsteine dürfen nur ein Feld diagonal vorwärts ziehen

-Wenn ein Spielstein die gegnerische Grundlinie erreicht, wird er zu einer “Dame“ befördert. Eine Dame kann vorwärts und rückwärts ziehen.

-Spielsteine dürfen nur auf leere Felder ziehen. Wenn ein gegnerischer Stein auf einem benachbarten Feld steht und das nachfolgende Feld frei ist, kann der Spielstein darüber springen und den gegnerischen Stein schlagen.

-Wenn ein Spieler die Möglichkeit hat, einen gegnerischen Stein zu schlagen, muss er dies tun (“Pflichtschlag“).

-Wenn ein Spielstein einen gegnerischen schlägt, kann er in derselben Bewegung weiter springen und weitere gegnerische Steine schlagen. Dies kann sich fortsetzen, bis der Spielstein nicht mehr springen kann.

Schritt 4: Spielablauf

-Die Spieler ziehen abwechselnd. Weiß beginnt.

-Ein Spieler wählt einen seiner Spielsteine aus und führt einen legalen Zug aus, indem er den Spielstein diagonal vorwärtsbewegt oder einen gegnerischen Stein schlägt.

-Wenn ein Spielstein eine gegnerische Grundlinie erreicht, wird er zur Dame befördert und der Zug ist beendet.

-Der andere Spieler ist an der Reihe und führt seine Züge entsprechend aus.

-Das Spiel geht weiter, bis ein Spieler keine legalen Züge mehr hat oder alle gegnerischen Spielsteine geschlagen wurden.

Schritt 5: Spielende

-Das Spiel endet, wenn einer der Spieler keine legalen Züge mehr machen kann oder alle gegnerischen Spielsteine geschlagen wurden.

-Der Spieler, der die meisten Spielsteine über hat, gewinnt das Spiel. Bei gleicher Anzahl von Spielsteinen ist es ein Unentschieden.